



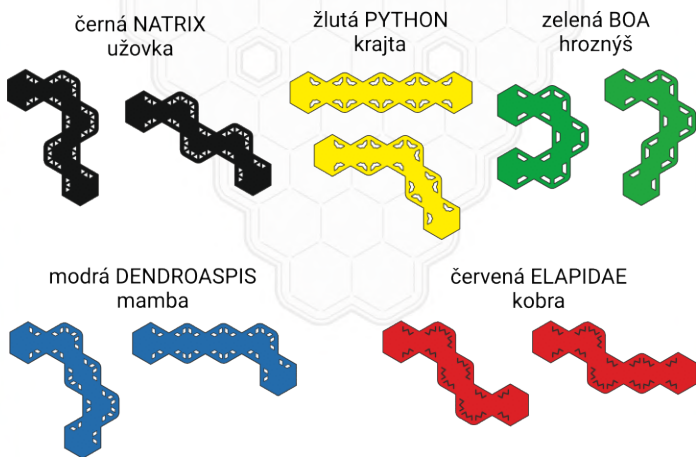
SNEKAGON
5G

LEGENDA HRY

Vítejte v hadí říši. SNEKAGON 5G je abstraktní hra pro dva až pět hráčů, ve které se budete snažit postavit delšího hada než soupeři.

SNEKAGON 5G kopíruje principy základní hry pro dva hráče, ale obsahuje 5 barevných sad a 5 hracích plánů. Každá barevná sada reprezentuje jeden konkrétní hadí druh, který kromě základních dílů obsahuje i dva unikátní (odlišné od ostatních druhů) velké díly tvořené 5 hexy.

Hra vznikla ve spolupráci s odborníky na hady, kteří tyto unikátní 5-hexové díly pečlivě rozdělili do dvojic a podle podobnosti s chováním či vzhledem je přiřadili jednotlivým druhům tak, aby odpovídaly jejich charakteristickým vlastnostem. Druh hada, za který budete hrát, si můžete vybrat i podle tvaru speciálních dílů.



Obrázek 1 – Speciální díly jednotlivých druhů hadů

1. 5x hrací plán



Hrací plány představují oddělená patra společného 3D prostoru.

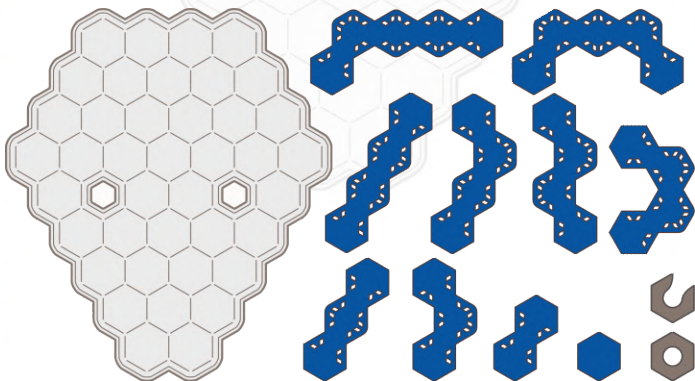
2. 5x sada hada v 5 různých barvách. Každá sada obsahuje:

- 2x speciální díl hada tvořený 5 hexy (unikátní pro každou barvu)
- 4x díl hada tvořený 4 hexy
- 2x díl hada tvořený 3 hexy
- 1x díl hada tvořený 2 hexy
- 1x díl hada tvořený 1 hexem

3. 30x otevřený hnědý dílek hlíny

4. 5x uzavřený hnědý dílek hlíny

5. 1x pravidla (pouze ve sběratelské edici)



Obrázek 2 – Seznam herního materiálu (příklad sady modrého hada)

CÍL HRY

Cílem hry je vytvořit delšího hada (tvořeného více hexy) než soupeři. Během hry můžete mít i více hadů, které se můžete pokusit spojit. Jako výsledné skóre se každému hráči vždy počítá pouze jeden (nejdelší) had.

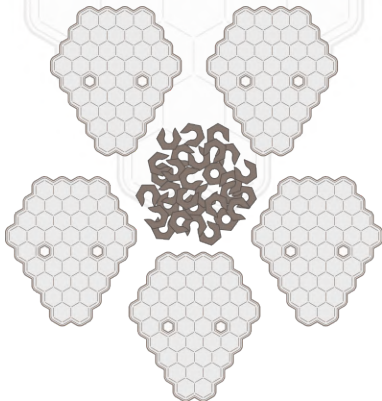
PŘÍPRAVA HRY

1. Každý hráč si vybere druh (barvu) hada a obdrží všechny jeho díly ve zvolené barvě.
2. Umístěte doprostřed stolu všechny hnědé dílky hlíny. Kolem nich rozložte hrací plány do kruhu tak, aby byly všechny orientovány stejným směrem.



Použijte vždy tolik hracích plánů, kolik je hráčů.

3. Zvolte začínajícího hráče – kdo naposledy hladil hada, začíná.



Obrázek 3 – Rozmístění hracích plánů při hře pěti hráčů

PRŮBĚH HRY

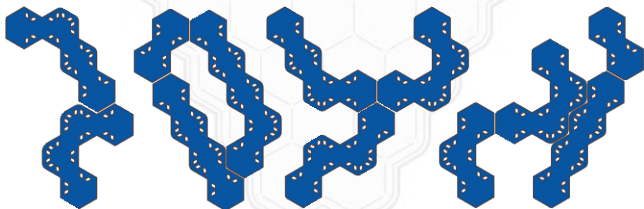
Během hry se hráči střídají na tahu a postupně staví hady ze svých dílů. Had se však nesmí dotýkat sám sebe, což je zdůrazněno ozdobnými prořezy po stranách. Navazovat jednotlivé díly hada můžete vždy pouze koncovou částí, na které se nenachází prořezy.

Stavba hadů se řídí následujícími pravidly (viz [obrázek 4](#)):

- Had se nesmí dotýkat sám sebe
- Není dovoleno vytváření ostré zatáčky
- Není dovoleno větvení hada
- Dva hadi stejného hráče se nesmí dotýkat



Je možné umístit díl, kterým hráč propojí začátek a konec jednoho hada. To se nepovažuje za dotýkání, ale takového hada už není možné prodloužit.



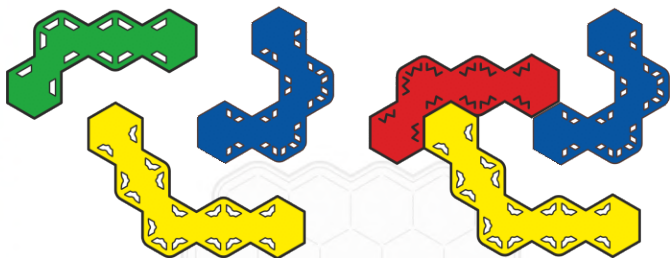
Obrázek 4 – Porušení pravidel pro stavbu hada

V každém svém tahu položte **jeden** díl ze své zásoby na volná pole na hracím plánu. Máte k dispozici jednu z následujících tří možností:

1. Založení nového hada

Položte díl hada na volné místo na kterémkoliv hracím plánu tak, aby se nedotýkal žádného jiného dílu (vašeho ani soupeřova).

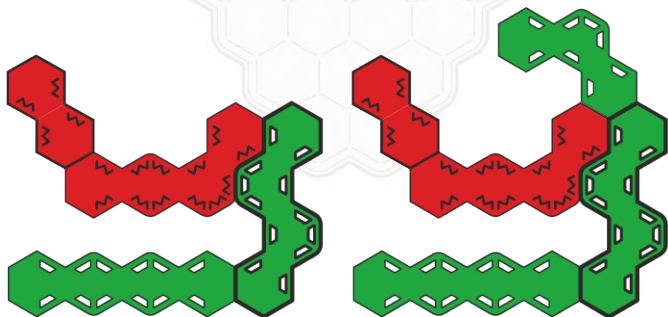
Díl hada nesmí být umístěn na žádný ze dvou otvorů (očí) na hracím plánu ani na již umístěné díly hadů.



Obrázek 5 – Správné založení zeleného hada (vlevo) a nesprávné založení červeného hada (vpravo)

2. Prodloužení hada v rámci stejného patra

Položte díl hada tak, aby navazoval na vašeho hada na některém z jeho konců. Tímto způsobem můžete rovněž propojit dva své hady. Takto položený díl **se může dotýkat soupeřových dílů**.



Obrázek 6 – Příklady správného umístění zvýrazněného dílu zeleného hada

3. Prodloužení hada únikem do jiného patra

Zavrtěte hada do hlíny a pokračuje v libovolném směru ze **stejného pole** v některém ze sousedních pater. Na výběr jsou vždy pouze dva vedlejší hrací plány (případně jeden při hře 2 hráčů) – nejbližší po směru a proti směru hodinových ručiček.



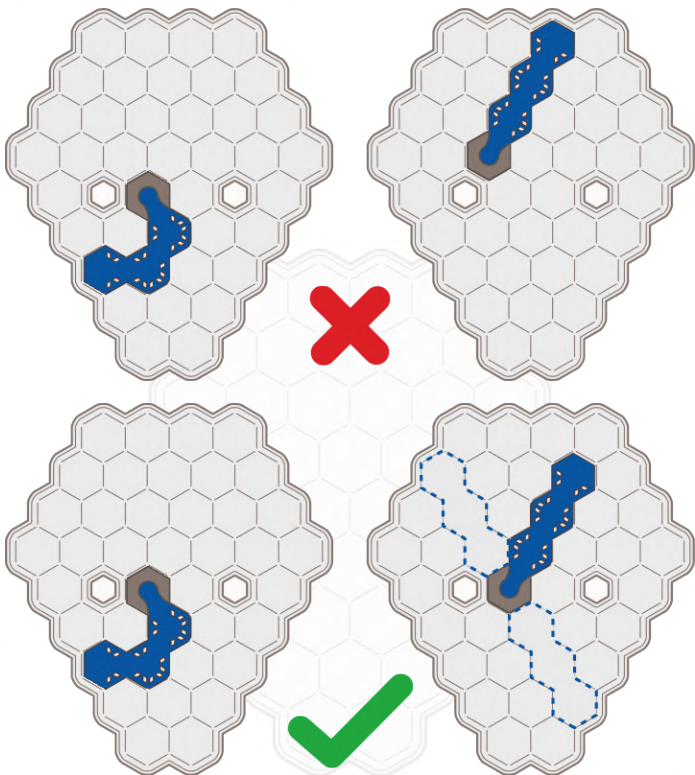
Nezapomeňte, že díl hada nesmí být umístěn na žádný ze dvou otvorů na hracím plánu ani na pole obsazené jiným hráčem. Nově položený díl se může dotýkat soupeřových dílů.

Označte místo, kde jste hada zavrtali do hlíny na původním hracím plánu, i místo, kde jste vylezli na novém hracím plánu, pomocí hnědých dílků hlíny. Umístěte je na odpovídající krajní hex hada otevřeným koncem směrem k tělu hada (jak je to znázorněno na [obrázku 7](#)).



Pokud jste prodloužili hada na nové patro pomocí dílu tvořeného jedním hexem, **neoznačujte ho** dílkem hlíny, protože je nadále připraven pokračovat všemi směry. Díl hada označíte při jeho prodloužení v následujících tazích buď otevřeným dílkem hlíny, pokud pokračujete na stejném patře, nebo uzavřeným dílkem hlíny, pokud se zavrtáte dál do dalšího sousedního patra. V obou případech tak bude pomocí dílku hlíny naznačeno, že už se tento díl hada tvořený jedním hexem nemůže dál rozvíjet.

Pokud hráč nemůže provést svůj tah (protože mu došly díly nebo již žádný díl nemůže podle pravidel umístit), tah vynechá a hraje soupeř.



Obrázek 7 – Nesprávné prodloužení hada kvůli pokračování z jiného pole (nahore) – Správné prodloužení hada včetně dalších možností (dole)

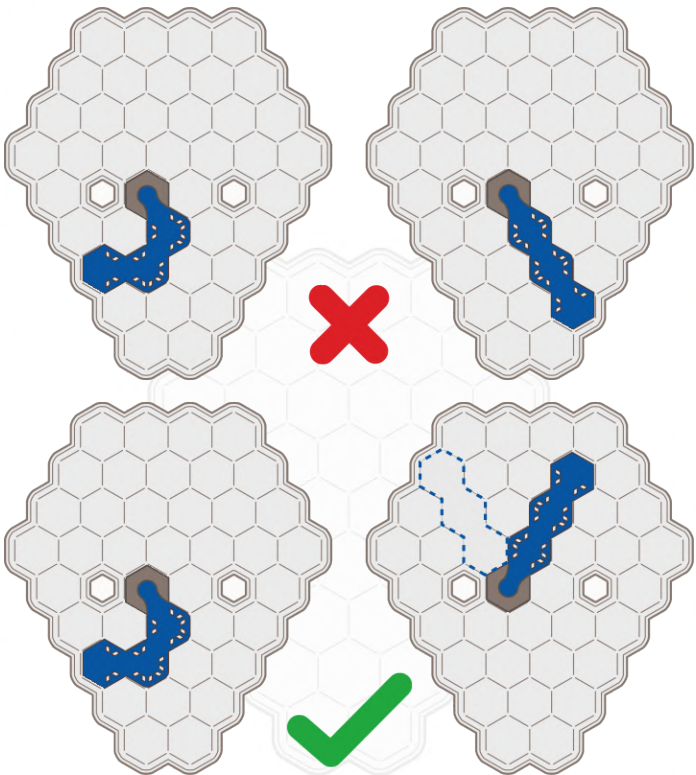
KONEC HRY

Hra končí, jakmile žádný hráč nemůže provést svůj tah. Hráči si spočítají počet šestiúhelníků svého nejdelšího hada a hráč s nejvyšším počtem vyhrává hru. V případě shody hráči vítězství sdílejí.

POKROČILÁ VARIANTA

Pokročilá hra představuje novou výzvu. Rozdíl oproti základní variantě hry je následující:

V případě prodloužení hada únikem do jiného patra hráči nemohou pokračovat libovolným směrem, ale musí pokračovat ve stejném směru, jako by hada prodlužovali na původním hracím plánu. Jinými slovy, při prodlužování hada mezi patry se hráči nesmí odchýlit o více než 60 stupňů od původního směru (jak je to znázorněno na [obrázku 8](#)).



Obrázek 8 – Nesprávné prodloužení hada v pokročilé variantě hry kvůli nedodržení směru (nahore) – Správné prodloužení hada včetně další možnosti (dole)

- Autor hry: Adam Španěl a Matyáš Veselý
- Testeři: Voček, Šimon, Barča, Terka, účastníci Game Conu
- Grafická úprava: Matyáš Veselý
- Úprava pravidel: Vladimír Dražil
- Výrobce a nakladatel: MATY MOVES – www.matymoves.com

 **ZVLÁŠTNÍ PODĚKOVÁNÍ** 

Zvláštní poděkování patří uživatelům portálu Reddit z fóra /r/snakes za pomoc s tematickým přidělením speciálních 5-hexových dílů jednotlivým druhům hadů.

RATTLESNAKE
AREA

