

Pravidla hry MAIAK

MAIAK je taktická tahová hra pro dva hráče. Každý hráč má na začátku hry pět herních kamenů ○ vs. ○. Cíl hry je dostat se jedním kamenem na protější stranu herního plánu dřívě, než soupeř.



○ ZAČÁTEK HRY

Hráči složí herní plán podle obrázku vlevo a rozdělí si sady herních kamenů.

Určí si, který hráč začíná (např. pomocí kámen, nůžky, papír) a ten provede první TAH.

○ TAH SE SKLÁDÁ ZE 2 ČÁSTÍ

I. POHYB: hráč posune jeden ze svých kamenů povoleným směrem vpřed (viz obrázek níže).

&

II. VÝMĚNA: hráč prohodí 2 libovolné spolu sousedící herní pole na herním plánu, která nejsou obsazena herním kamenem (viz dole).

○ POHYB PO POLÍCH

Kameny se smí pohybovat pouze dopředu: rovně dopředu nebo šikmo (tzn. doleva dopředu nebo doprava dopředu) vždy pouze o 1 pole. Rovně i šikmo může kámen vstoupit na pole, které není obsazené žádným jiným kamenem. Šikmo může navíc vstoupit i na pole obsazené a zaútočit. Pohyb zpět nebo do stran není povolen.

Když se chce hráč pohybovat po barevných polích, musí zaplatit jejich vstupní cenu (viz semafor). Zdarma lze vstoupit na stejnobarevné nebo modré pole.

○ PLACENÍ

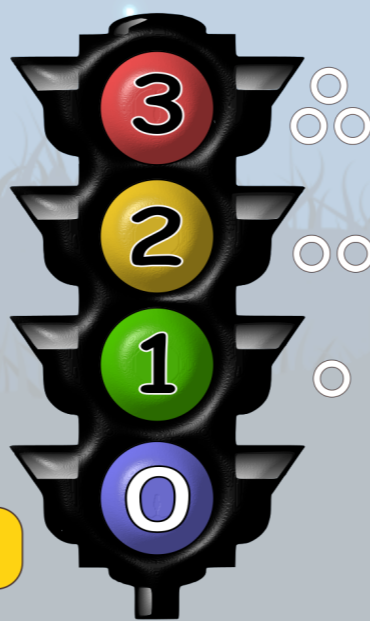
Každé barevné pole má svou cenu (viz semafor). Zaplacení vstupu se provede odstraněním příslušného počtu ostatních vlastních kamenů nenávratně ze hry. Pokud hráč nemá na zaplacení pohybu, nemůže tah provést.

○ ÚTOK

Hráč, který šikmo zaútočí na cizí kámen, se musí řídit pravidlem o placení. Kámen, na který byl veden útok, je vyřazen nenávratně ze hry.

○ VÝMĚNA

Hráč prohodí 2 herní pole, která se vzájemně dotýkají stěnou nebo rohy a zároveň nejsou obsazena žádným kamenem.



TIP Hráč může prohodit herní pole tak, aby výměnou buď komplikoval pohyb protihráči, nebo si zlepšoval svou pozici. Každá výměna může být rozhodující. Hráč může prohodit i stejná pole jako jeho protihráč.

○ VÍTĚZ PARTIE

Je hráč, který se jako první dostane svým kamenem na soupeřovu startovní linii.

○ REMÍZA NEEEXISTUJE

Hráč, který přijde v průběhu partie o všechny herní kameny, prohrává partii.

Hráč, který nemůže provést jakýkoliv tah kamenem vpřed, je zablokovaný a prohrává partii.

V rámci zachování fairplay je dobré odehrát sudý počet partií a střídat se v zahajování partie.

Příklad jednoho herního kola je znázorněn na obrázku níže.

Hráč č. 1:

Bílý hráč se pohnul zdarma na červené pole. Poté vyměnil žluté pole na soupeřově polovině za modré. Výměnu provedl křížem (dotyk rohy).



AUTOR

Vaverka Patrik ve spolupráci s



Maty Moves

www.maiak.cz
eshop.maiak.cz

Jedlička Matěj
Matoušek Richard
www.ufohry.cz
info@ufohry.cz

Veselý Matyáš
www.matymoves.com

PARAMETRY HRY

TAKTIKA	○○○○○
NÁHODA	○○○○○
ŠTĚSTÍ	●○○○○
NAPĚTÍ	○○○○○

2	8+	15

OBSAH BALENÍ
25ks herních polí
10ks herních kamenů
4ks puzzle plánu
odkaz na návod

ROK VYDÁNÍ: 2020
Materiál: dřevo

Lokalizace:



DISTRIBUTOR: www.ufohry.cz

Hra je vysoce návyková, avšak zdravotně naprosto nezávadná. Všechny komponenty jsou dle ČSN EN 71 o bezpečnosti hraček zdravotně nezávadné. Balení obsahuje malé části a není vhodné pro děti do 3 let.

© Všechna práva vyhrazena
Vyrobeno v ČR

Přejeme Vám skvělou zábavu.