

Pravidla hry TOTOHU aneb Kámen, nůžky, piráti

Hra pro 1 až 3 hráče (v závislosti na edici) na motivy her Kámen, nůžky, papír a Lodě. Nechte se zavést do zlatého věku Pirátů (1660 - 1730), kdy řádl např. legendární Henry Morgan a rozhodně nebyla nouze ani o další jemu podobné padouchy. Sám autor je takový sičák, že hru vymyslel již ve svých 7 letech. Jde o velmi jednoduchou a dynamickou hru, kterou zvládne opravdu každý.

1. Příprava a cíl hry

Každý hráč si rozloží flotilu svých 6-ti lodí na stole před sebou a na všech lodích pomocí žetonů zakryje díry po dělové kouli. Do ruky si připraví 6 hracích karet ve tvaru lahve rumu odpovídajících různým typům lodí. Cílem hry je zničit nepřátelskou flotilu a získat při tom co nejvíce děl a sudů se zbožím, které se počítají jako výherní body. Po ukončení hry se sečtou všechny sudy a děla, jež se nacházejí na nepotopených lodích flotily (na moři i v přístavu). Kotvy lovců pirátů se do výherních bodů nezapočítávají.

2. Průběh hry

Hru zahajuje nejmladší hráč tím, že odpočítá TO - TO - HU a následně všichni hráči vyloží jednu ze svých karet z ruky na stůl. Vyložené lodě se setkají na volném moři a dojde k jejich střetu, který může hráčům přinést úspěch a nebo třeba nepříjemnou díru v lodi. Tah se vyhodnotí pomocí níže uvedené tabulky. Ta podle situace říká, která loď utržila porážku a která naopak na znamení úspěchu získala sud se zbožím či dělo. Příští odpočítávání, TO - TO - HU, tedy čas sloužící k rozvaze jakou loď táhnout tentokrát, startuje další hráč (pro přehled označený kostkou) ve směru hodinových ručiček.
